# Para levar

Estrutura geral

* Microfone
* Projetor
* Estabilizador
* Filtros de linha para atender todos os aparelhos
* Computador com a planilha de pontos
* Nomes atualizados na planilha de pontos
* Arquivos PowerPoint
* Som
* Músicas disponíveis
* Máquina fotográfica
* Bateria da máquina carregada
* Espaço de memória disponível para fotos
* Prêmios

Tesouros

* Potes de Tesouros
* Envelopes impressos
* Conteúdos impressos

Golf Rigoveno

* 8 Latinhas de Pringles
* Barbante
* 32 bolinhas disponíveis em 4 jogos de 8 identificadas para cada equipe

Guttemberg

* Jornais/Revistas
* 8 Colas (2 por equipe)
* 4 Tesouras
* Papel Sulfite

Desafios

* Impressos – 4 cópias
* Disponíveis em grupos de 4

Provas

Ordenar os livros da Bíblia

* Caixas de fósforos
* Papel para revestir
* Todos os livros identificados 4 jogos

Corrida dos pilares

* Bexigas
* Silver Tape

A Batalha

* Crachás
* Identificações impressas (encontrar na planilha de pontos)
* Crachás montados com as identificações
* Pratinhos
* Material para a Gororoba

Vale dos 30 dias

* Mapa de hex impresso
* Selos circulares para marcação
* Súmulas de respostas impressas e cortadas
* 8 canetas disponíveis que escrevam

7 Guardiões

* Súmulas impressas
* Formulários para as equipes impressos

Tesouro Final

* Música de chegada
* canhões de confetes e serpentinas
* lanche

Encerramento

* Prêmios
* Festa

# Para montar

Estrutura geral

* Microfone
* Projetor
* Estabilizador
* Filtros de linha para atender todos os aparelhos
* Computador com a planilha de pontos
* Nomes atualizados na planilha de pontos
* Arquivos PowerPoint abertos
* Som
* Músicas disponíveis
* Máquina fotográfica
* Bateria da máquina carregada
* Espaço de memória disponível para fotos
* Prêmios

Tesouros

* Potes de Tesouros
* Envelopes impressos
* Conteúdos impressos
* Envelopes montados e lacrados
* 4 Envelopes em cada tesouro

Golf Rigoveno

* 8 Latinhas de Pringles
* Barbante
* Latinhas penduradas nos locais
* 32 bolinhas disponíveis em 4 jogos de 8 identificadas para cada equipe

Guttemberg

* Jornais/Revistas
* 8 Colas (2 por equipe)
* 4 Tesouras
* Papel Sulfite

Desafios

* Impressos – 4 cópias
* Disponíveis em grupos de 4

Provas

Ordenar os livros da Bíblia

* Caixas de fósforos
* Papel para revestir
* Todos os livros identificados 4 jogos

Corrida dos pilares

* Bexigas
* Encher as águas com bexigas (20 mins antes da prova)
* Silver Tape

A Batalha

* Crachás
* Identificações impressas (encontrar na planilha de pontos)
* Crachás montados com as identificações
* Pratinhos
* Gororoba

Vale dos 30 dias

* Mapa de hex impresso
* Selos circulares para marcação
* Mapa montado e colado
* Súmulas de respostas impressas e cortadas
* 8 canetas disponíveis

7 Guardiões

* Súmulas impressas
* Formulários para as equipes impressos
* 4 canetas para cada Guardião
* 4 Bíblias para cada guardião
* 1 relógio para cada guardião

Tesouro Final

* Música de chegada
* canhões de confetes e serpentinas

Encerramento

* Prêmios
* Festa

# Checklist de Última Hora

* Microfone ligado e testado
* Projetor funcionando (slide aberto no primeiro slide do jogo)
* Som e música testados
* Planilha de pontos aberta no computador
* Staff com crachá e material de apoio
* Primeiros tesouros escondidos nos lugares certos
* Materiais frágeis (bexigas, jornais, gororoba etc.) posicionados
* Equipes recebendo instruções iniciais
* Relógios dos organizadores sincronizados